HOCKEY CLUB CHIASSO
Tornei Internazionali Giovanili
2026/2027

REGOLAMENTO TORNEO
UNDER 9

1. Categoria e Partecipanti

Al torneo possono partecipare ragazzi nati dopo il **01/01/2018** e ragazze nate dopo il **01/01/2017**. Su richiesta degli organizzatori o della commissione tecnica, ogni giocatore deve poter esibire un documento d'identità valido.

2. Programma e Formula di Gioco

Il torneo si svolge in due fasi principali: Girone Unico Preliminare e Fase delle Finali Dirette.

a) Girone Unico Preliminare ("Tutti contro Tutti"):

- Partecipano 10 squadre inserite in un unico girone.
- Ciascuna squadra affronta tutte le altre 9 squadre.
- Gli incontri si disputano su due tempi da 15 minuti ciascuno.
- Ogni tempo di 15 minuti è considerato come una partita a sé stante ai fini della classifica. Pertanto, in ciascun incontro da 2 tempi, sono in palio due punti per il primo tempo ed ulteriori due punti per il secondo tempo (per un totale di 18 "partite/tempi" conteggiati per ciascuna squadra nell'arco del girone unico).

b) Fase delle Finali Dirette:

- Al termine del Girone Unico, in base alla classifica finale stilata secondo i punti accumulati tempo per tempo, si disputeranno le finali per il piazzamento definitivo:
  - **Finale 9° - 10° Posto :** 9ª Classificata vs 10ª Classificata
  - **Finale 7° - 8° Posto :** 7ª Classificata vs 8ª Classificata
  - **Finale 5° - 6° Posto :** 5ª Classificata vs 6ª Classificata
  - **Finale 3° - 4° Posto :** 3ª Classificata vs 4ª Classificata
  - **Finale 1° - 2° Posto :** 1ª Classificata vs 2ª Classificata

3. Modalità di Gioco e Gestione Campi

a) Le partite si svolgono in simultanea su 3 campi trasversali delimitati da separazioni.

b) Le partite comprendono due tempi da 15 minuti ciascuno, separati da un intervallo di 3 minuti senza rientro negli spogliatoi. Tra un incontro e l'altro sono previsti 5 minuti per il cambio campo.

c) Il cronometro è continuo e si arresta su tutti i campi unicamente in caso di infortunio/ferimento.

d) L'ingaggio avviene al centro del campo da gioco all'inizio di ogni tempo, dopo ogni goal e alla ripresa del gioco dopo interruzione per infortunio. Ogni altra ripresa del gioco avviene lanciando il disco nell'angolo.

e) Le finali per il podio (1°-2° e 3°-4 posto) si disputeranno con la medesima modalità e dimensione di campo.

4. Composizione delle Squadre e Rotazione Linee

a) Le partite si giocano in modalità 3 contro 3 (3 giocatori di movimento + 1 portiere). Durante la partita è consentito sostituire il portiere con un quarto giocatore di movimento.

b) Ogni squadra può essere composta al massimo da 17 giocatori (compresi i portieri).

c) Cambio Linee: Ogni 60 secondi il suono della sirena segnala il cambio volante di linea che avviene senza l'arresto del tempo. Ogni giocatore di movimento lascia immediatamente il campo da gioco senza toccare il disco. In caso contrario, l'arbitro richiamerà l'allenatore. Se la situazione si ripete, la squadra verrà penalizzata con un tiro di rigore.

CAFFÈ CHICCO D'ORO
ecsa SINCE 1913 GROUP

d) Il mancato rispetto del cambio completo di tutti i giocatori di movimento comporterà, dopo un primo e unico richiamo, la perdita del tempo/partita in corso per forfait (5-0).

5. Punteggio, Classifica e Spareggi

a) **Punteggio nel Girone Unico** (Assegnato per singolo tempo):
   - **Vittoria del singolo tempo:** 2 Punti
   - **Pareggio del singolo tempo:** 1 Punto
   - **Sconfitta o Forfait del singolo tempo:** 0 Punti (risultato di forfait: 0-5)

b) **Criteri di Classifica del Girone Unico**: In caso di parità di punti tra due o più squadre al termine del girone unico, si applicheranno nell'ordine i seguenti criteri:
   1) Punti negli scontri diretti (considerando i tempi disputati tra le squadre interessate)
   2) Differenza reti complessiva di tutti i tempi
   3) Maggior numero di reti segnate complessivamente
   4) Sorteggio

c) **Partite di Finale:** Le finali si disputano sulla durata di due tempi. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari nelle partite di finale, si procederà immediatamente ai **tiri di rigore (3 rigori per squadra)**. In caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza (nessun giocatore potrà tirare il secondo rigore prima che tutti i compagni di squadra abbiano tirato).

6. Arbitraggio e Penalità

a) La commissione tecnica assegna un arbitro e un giudice a ogni partita. L'arbitro dirige il gioco, aggiudica i goal e attribuisce le penalità. Le decisioni dell'arbitro sono inappellabili.

b) Le azioni passibili di penalità sono quelle contemplate nel regolamento della SIHF / FTHG. In particolare, non sono ammessi: tiro slap-shot, body-check, tocco del disco dopo la sirena, ingresso sul campo prima della sirena e ogni comportamento antisportivo.

c) Penalità: Non è prevista la panca puniti. Il giocatore penalizzato è espulso fino al termine del cambio da 60" senza possibilità di sostituzione (gioco in inferiorità). In caso di falli su chiara occasione da rete o infrazioni gravi, l'arbitro assegna un tiro di rigore. Quest'ultimo sarà effettuato alla fine del tempo.

7. Premiazione

Tutte le squadre partecipanti saranno premiate durante la cerimonia finale di domenica pomeriggio. La presenza di tutte le squadre e dei relativi staff alla cerimonia di chiusura è **obbligatoria**.

Chiasso, novembre 2026

CAFFÈ CHICCO D'ORO
ecsa SINCE 1913 GROUP
WWW.HC-CHIASSO.CH
@ HCCHIASSO
@ HOCKEYCHIASSO